

CREA IL LOGO DELLA RETE "PARCHI PER TUTTI"

Bambini e ragazzi, nel tuo Comune ed in altri Comuni è stato realizzato un **Parco Giochi Inclusivo**, dove tutti possono giocare, muoversi e divertirsi insieme ed in sicurezza. In questo parco è nata e vive una creatura magica: il **Serpente Tuiotù** che, avendo a cuore il divertimento di tutti i bambini, ha fatto tante magie e altrettante potrà farne in futuro.

Il **Serpente Tuiotù**, che è un acuto osservatore, si rese conto che nei parchi giochi ci sono moltissimi bambini, **ma non proprio tutti**. Ve ne siete mai accorti?

Alcuni bambini non vanno al parco perché non ci sono giochi sui quali **possano salire**, alcuni perché **non riescono ad orientarsi**, alcuni perché **non trovano giochi adatti a loro**.

Il **Serpente Tuiotù** si chiese cosa potesse fare per aiutarli...

Incontrò ad esempio Sara, una bambina che **a causa di una brutta caduta aveva una gamba ingessata**.

La incontrò di fronte ai gradini per raggiungere lo scivolo. Quant'era triste di non poter giocare con i propri amici...

Tuiotù all'improvviso soffiò dalla sua bocca un po' di polvere magica che trasformò la scaletta per salire sullo scivolo in una lunga rampa, **per nulla ripida**.

Poi incontrò anche Alex, una piccola peste che amava giocare nel suo parco preferito! Quel giorno però **era molto arrabbiato**. A causa di una brutta congiuntivite **non riusciva a tenere bene gli occhi aperti**. Con quegli occhi semi-chiusi faceva fatica ad **orientarsi nel parco e a raggiungere i suoi giochi preferiti**.

Tuiotù, il serpente magico, in un battibaleno, ricolorò tutta l'area utilizzando colori forti a contrasto: ecco che Alex ora era in grado di riprendere il suo passo con un bel sorriso.

Si sparse la voce e ancora oggi moltissimi contattano Tuiotù per trasformare il proprio parco giochi in un **parco realmente inclusivo** per tutti!

Chiesero aiuto al nostro eroe anche Paolo, un bambino che aveva **necessità di correre, arrampicarsi e restare sempre in movimento e trovava solo giochi semplici e noiosi**, Louise, una bambina appena trasferita dall'Irlanda che non **comprendeva l'italiano e non poteva giocare a nessun gioco di cui non conosceva le regole**, oltre a Giovanni, che proprio odiava la confusione del parco giochi e voleva un **luogo più riparato** per riposarsi 5 minuti.

...Ora tocca a voi aiutare Tuiotù...

Dopo essere passato in molti parchi ha bisogno di **creare un logo** che aiuti tutti i bambini e i loro genitori a sapere che quel parco è diventato un **parco giochi inclusivo**, e che quindi davvero tutti sono i benvenuti!

 Il concorso è riservato a tutti gli **alunni della scuola primaria e secondaria di I grado dei Comuni che hanno aderito alla rete “PARCHI PER TUTTI”**.

Ciascuna classe potrà presentare una sola opera.

 Sono ammessi al concorso solo **loghi originali e inediti**.

 a) Il disegno del logo, realizzato con tecnica di libera composizione, dovrà essere eseguito su **foglio bianco liscio**.

b) Essere **iscritto in un quadrato con dimensioni non superiori a cm 20 x 20 o in un cerchio con un diametro non superiore ai 25 cm**.

c) Il disegno dovrà essere semplice ed immediatamente comprensibile.

d) Sono molto gradite anche le realizzazioni in formato digitale;

e) L'elaborato dovrà essere accompagnato da una breve relazione che illustri le motivazioni che hanno condotto alla realizzazione del disegno.

f) Il logo può essere di tipo figurativo o frutto di una combinazione tra segno alfabetico e figura; la composizione grafica potrà essere realizzata a colori o in bianco e nero e dovrà comprendere l'indicazione “Parchi per tutti”.

g) Il logo deve poter essere ingrandito o ridotto senza perdere la forza comunicativa.

 I loghi andranno consegnati al Comune di Cavernago – via Papa Giovanni XXIII 24050 Cavernago (BG) anche a mezzo email: segreteria@comune.cavernago.bg.it, entro il 01/12/2023

 La Commissione esaminatrice giudicherà gli elaborati sulla base dei seguenti criteri:

- Originalità del Logo
- Creatività dell'immagine e dei colori
- Realizzabilità e riproducibilità del logo

 Alla classe vincitrice del concorso sarà assegnato un **premio di Euro 1.000,00**.
Il giudizio della Commissione esaminatrice è vincolante e insindacabile.
Il logo vincitore sarà di proprietà del Comune di Cavernago (BG) che ne acquisisce tutti i diritti di utilizzazione, riproduzione e pubblicazione.
Il logo vincitore diverrà ufficialmente il logo della rete “PARCHI PER TUTTI” , sarà riportato su tutti i documenti ufficiali, nonché sarà apposto un cartello con indicazione del logo in ciascun parco inclusivo partecipante alla rete.



Con il contributo di:

