

## Relazione sulla realizzazione del logo "PARCHI per TUTTI".

Nel realizzare il logo, la nostra classe ha operato nel seguente modo:

Insieme all'insegnante abbiamo letto con attenzione il materiale che accompagnava il bando di concorso e ci siamo resi conto che la parola chiave da rendere per il tramite del disegno era INCLUSIVITA'.

Ci ha colpito l'idea del serpente TUIOTU' che abbiamo immaginato come un essere capace di portare la magia del gioco, che è magia dello stare bene insieme.

L'insegnante ci ha chiesto come prima cosa di produrre singolarmente un disegno con le nostre idee, successivamente abbiamo scelto le migliori e abbiamo realizzato la nostra idea definitiva, che è così composta.

- ✓ Sfondo verde (in basso), azzurro (in alto) per richiamare l'idea di parco all'aperto.
- ✓ La scritta "parchi per tutti" come richiesta del bando di concorso.
- ✓ La forma circolare perché a nostro avviso è simbolica del concetto di inclusività.
- ✓ Il serpente Tuiotù lo abbiamo immaginato come un essere capace di magie, dalla sua bocca spunta l'arcobaleno e da questo le altalene posizionate come una bilancia. Dalla testa del serpente spunta un fiore con petali a forma di mani di colore diverso e al centro ancora l'arcobaleno. Tutto ciò simbolicamente significa che è bello e gioioso giocare insieme; il gioco deve essere per tutti a prescindere dalle differenze, che anzi rendono più interessante e aggregante il gioco stesso.

Lavoro realizzato dalla classe 3<sup>A</sup>B del plesso della secondaria di primo grado di San Paolo d'Argon

San Paolo d'Argon 23/novembre/2023

Cordialmente salutiamo