

Concorso “crea il logo per la rete PARCHI PER TUTTI”

RELAZIONE DI ACCOMPAGNAMENTO

Il logo delle classi terze della scuola Primaria di Cavernago nasce dopo la lettura della storia del serpente Tuiotù, che ha particolarmente colpito i bambini per la sua capacità magica di rendere ogni gioco accessibile a tutti. Per la sua conformazione gli alunni hanno immaginato di rappresentarlo come parte del parco trasformandolo in uno scivolo inclusivo. Il loro pensiero nasce anche dall'idea di rendere il serpente Tuiotù la mascotte del parco giochi.

Ogni bambino ha realizzato il proprio logo personale e dopo un confronto collettivo sono stati scelti gli elementi preferiti per la creazione di un unico disegno condiviso da tutti. Le parti costitutive del logo sono 3: il serpente, i bambini e una ruota, oggetto che all'unanimità poteva rappresentare la condizione di disabilità. Per la realizzazione è stata utilizzata la tecnica del fumetto con lo scopo di dare vita ai diversi personaggi.