



Comune di Lacchiarella
Città Metropolitana di Milano

PARCO INCLUSIVO FABRIZIO DE ANDRE'
Relazione tecnica



1. Premessa

La presente relazione ha lo scopo di illustrare e motivare le scelte progettuali e funzionali prese in considerazione per la realizzazione di una nuova area gioco inclusiva, all'interno di un parco comunale esistente.

Il parco gioco inclusivo è un parco che accoglie tutti, che include; un luogo che ha la finalità di garantire il "Diritto al gioco di tutti i bambini".

Tale diritto è sancito nella CONVENZIONE INTERNAZIONALE DELL'UNICEF SUI DIRITTI DELL'INFANZIA – ART. 31 -

Includere al gioco significa rendere fruibile un luogo e tutte le sue dotazioni a persone con tipologie di deficit, motorie o sensoriali, che altrimenti rimarrebbero escluse da qualsiasi possibilità di godere di questi diritti.

E' da questo presupposto che occorre partire per comprendere l'importanza della realizzazione di queste strutture.

2. Analisi di contesto

L'area scelta per l'intervento è il parco Fabrizio De Andrè, sito in Via Toscana, di proprietà del Comune di Lacchiarella.

Il parco è stato realizzato all'interno di un più ampio piano di urbanizzazione nel 2017, ed è situato tra Via Toscana e Via Sandro Pertini, poco distante dal centro del paese.

Confina con un asilo nido ed è vicino ad una scuola per l'infanzia di proprietà comunale, quindi vanta un'utenza molto alta di bambini piccoli accompagnati dai loro genitori.

Inoltre, essendo dotato di molti tavoli da picnic completi di panche, è spesso usato anche da adolescenti come punto di aggregazione nei momenti di svago.

Essendo di recente realizzazione, è in parte già dotato di quei requisiti minimi di sicurezza richiesti, quali buona illuminazione, buona accessibilità, percorsi e pavimentazioni privi di dislivelli / barriere architettoniche.

Con l'apertura post lock-down, legato al Covid-19, è stato sottoposto ad una serie di controlli legati alla sanificazione e ai distanziamenti.



3. Obiettivi

L'obiettivo di questa proposta progettuale è di accrescere la fruibilità di questo spazio pubblico di tipo ricreativo, attraverso piccoli ma importanti interventi, mirati alla trasformazione del parco "Fabrizio De André" in un parco inclusivo.

4. Descrizione del progetto

Nella fase di progettazione sono state rispettate le norme tecniche di riferimento, quali strumenti di garanzia e sicurezza:

- EN -1176 (ATTREZZATURA PER AREE GIOCO)
- EN -1177 (RIVESTIMENTI DI SUPERFICI PER AREE GIOCO)
- UNI 11123:2004 (GUIDA ALLA PROGETTAZIONE DEI PARCHI E DELLE AREE GIOCO ALL'APERTO)

La distribuzione architettonica del parco prevede due viali di accesso sui quali sono posizionati vari elementi d'arredo e una "piazza comune" che accoglie due aree gioco ben definite, due quadrati di differente



dimensione, completi di pavimentazione antitrauma, dove sono posizionati i vari giochi.



Scopo principale del progetto è quello di **INCLUDERE** la nuova area e creare un unico ambiente ludico usufruibile e raggiungibile da tutti; i bambini con disabilità motorie o visive, non devono sentirsi estromessi ma devono essere accolti in un unico grande spazio comune condivisibile.

AREA GIOCO DI PROGETTO

- La nuova area gioco è stata inserita nel contesto esistente come un terzo quadrato, perfettamente uguale agli altri e di minimo impatto ambientale e visivo, che si affaccia sulla stessa “piazza Comune”, completa di panchine e tavoli.





INDIVIDUAZIONE DEI PERCORSI CON PARTICOLARE RIFERIMENTO AI PUNTI DI INGRESSO E DI USCITA

- Gli ingressi, e le relative uscite al parco, come già evidenziato, sono due, posizionati ai lati opposti dell'area. I percorsi per arrivare al nuovo spazio inclusivo, già privi di impedimenti architettonici, sono stati ulteriormente riqualificati in progetto, inserendo un camminamento di piastrelle tattili con indicatori di direzione in rilievo che, partendo dai due ingressi esistenti (uno su Via Toscana ed il secondo su Via Sandro Pertini) si articola in modo da raggiungere sia l'area giochi sia alcuni elementi d'arredo all'interno del parco, utilizzabili sia dai piccoli utenti sia dai loro accompagnatori.

DIMENSIONI DELLE AREE

- Il parco Fabrizio De Andrè si estende su un'area di oltre mq.5500. La nuova area giochi, di forma quadrata come le esistenti, occuperà un'area di mq.144, con lato lungo mt.12. Questo per impattare al minimo sugli spazi verdi a disposizione. Il nuovo percorso tattile percorrerà sia la zona di camminamento per una lunghezza di circa 90 metri e una larghezza di cm.60, sia la nuova area giochi articolandosi per uno sviluppo lineare di circa 30 metri.

DATI CATASTALI

- Il parco è stato realizzato all'interno di un più ampio piano di urbanizzazione, nel 2017 e si distribuisce in parte sul foglio 7, mappale 289 e in parte sul foglio 14, mappale 321, del Comune di Lacchiarella

ABBATTIMENTO BARRIERE ARCHITETTONICHE

Essendo di recente costruzione, gli accessi al parco sono muniti di rampa. Il camminamento interno, realizzato con autobloccanti, non presenta dislivelli nei percorsi. Anche i cordoli di confinamento in cls delle aree gioco e i cordoli in legno che delimitano gli spazi verdi, sono raso terra.

L'aggiunta di un camminamento realizzato con piastrelle tattili, consente un accesso agevole anche alle persone ipovedenti o non vedenti.

Un "percorso tattile", che ha un vero e proprio codice rettilineo, serve ad indicare alle persone con disabilità visive, la direzione da prendere, soprattutto in luoghi ampi e che manchino di riferimenti necessari all'orientamento e alla sicurezza. Due mappe tattili, poste agli ingressi, segneranno, tramite codici Braille, i percorsi per il raggiungimento dei punti prestabiliti.



AREE O SPAZI PER LO SVILUPPO DEI SENSI E DELLA MOTRICITA'

- E' stata creata un'area per l'inserimento di giochi completi di pannelli sensoriali atti allo sviluppo dei sensi e giochi completi di pedane per la completa accessibilità e sviluppo della motricità. A questi giochi possono accedere autonomamente bimbi con disabilità motorie e visive.

AREE O SPAZI DI MOBILITA' PER ADOLESCENTI

- Gli adolescenti, che fanno di questo parco un loro punto d'incontro, possono usufruire di giochi con strumenti per arrampicata, spazi per il gioco della palla e spazi adeguati per muoversi in piena libertà. Sul territorio comunale, inoltre, è presente uno SKATE PARK, appositamente studiato e realizzato per gli adolescenti.

INCENTIVI PER I CONTATTI SOCIALI

- Avendo a disposizione arredi e complementi d'arredo atti a favorire la socializzazione, quali tavoli da picnic dislocati in più punti e numerose panchine, i contatti sociali tra adolescenti, genitori e bambini sono sicuramente favoriti. Inserendo un tavolo inclusivo completo di panche, anche i bambini con disabilità motoria, potranno socializzare e conversare con tutti i loro compagni di gioco.

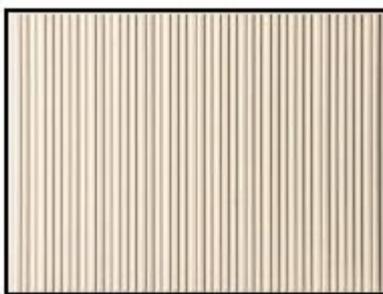
PAVIMENTAZIONE

- Attualmente, la pavimentazione del parco è realizzata con autobloccanti su tutte le zone di camminamento pedonale; le isole gioco sono in pavimentazione antitrauma in getto continuo. La stessa tipologia di pavimentazione verrà usata per la nuova area giochi inclusiva che sarà così perfettamente inglobata all'esistente.



AREA GIOCO 1 E AREA GIOCO 2

Sia sulla zona del camminamento che sulla nuova area giochi, verrà inserito un percorso tattile di colore bianco, per ottenere il miglior contrasto cromatico, che collegherà, partendo dai due ingressi, la fontanella, una panchina, un tavolo e nuovi giochi inclusivi. I percorsi tattili rappresentano una sicura indicazione direzionale per le persone con disabilità visiva. Operano tramite contrasto cromatico per persone ipovedenti e tramite differenti texture rispetto alla pavimentazione circostante per persone non vedenti. Questo le rende autonome negli spostamenti all'interno del parco, garantendo almeno il raggiungimento di aree di primaria importanza e garantisce un ulteriore grado di inclusività al nuovo progetto.



Piastrelle tattili in cls per area camminamento



Piastrelle tattili in gomma per area giochi

GIOSTRE E GIOCHI

- Anche la scelta dei giochi inclusivi ha voluto riproporre questa filosofia: non giochi solo inclusivi, ma giochi multifunzionali, che possono essere usati anche da bambini senza nessuna disabilità, in modo che il gioco diventi un momento di aggregazione a 360°.



E' stata scelta un'altalena dotata di una tipologia di seggiolino inclusivo e una tipologia di seggiolino tradizionale, affinché i bimbi possano utilizzarla insieme e contemporaneamente;



una casetta di legno, completa di pannelli sensoriali per ipovedenti e rampa di accesso per disabili, che può essere usata anche dall'amico normodotato;



un Fiore/canestro, unito ad altri pannelli sensoriali multifunzioni, che creano un'unica area aggregativa.

Questo perché, il PARCO GIOCHI INCLUSIVO, non deve creare delle barriere o delle isole solitarie, ma deve creare aggregazione e interazione tra tutti i bimbi. Deve essere un momento di confronto con sé stessi e con i loro coetanei, un confronto collaborativo che contribuisce a migliorare le loro capacità di interrelazione.

ARREDO URBANO

- L'implementazione dell'arredo urbano, così come già descritto, consisterà nel posizionamento di un tavolo picnic inclusivo completo di panche.

Inoltre, ai due ingressi di Via Toscana e Via Pertini, verranno posizionate delle mappe tattili. Queste mappe serviranno ad indicare, in scala, i luoghi da raggiungere, utilizzando una planimetria in rilievo e scritte in stampatello ed in carattere braille.



ALBERATURE PRESENTI

- Nel parco giochi Fabrizio De Andrè, sono già presenti circa 90 piante, diversificate tra platani, querce e aceri. Siepi di photinia e ligustro delimitano i confinamenti verso la strada e verso l'asilo nido. La nuova area sarà posizionata accanto ad alberi di platano che serviranno a creare ombra nei momenti di maggiore caldo e sole.



SEGNALETICA – ACQUA POTABILE – SERVIZI IGIENICI – DELIMITAZIONI E RECINZIONI

- Il parco è già dotato di segnaletica generica riportante il nome del gestore (Comune), il nome e l'orario del parco e le norme comportamentali che gli utenti devono mantenere all'interno. Verrà implementata con segnaletica tattile, dedicata agli utenti ipovedenti o non vedenti





- E' presente anche una fontanella di acqua potabile, recinzioni e cancelli pedonali e carrai a chiusura automatica che delimitano le aree gioco verso le strade circostanti.

ARREDO VERDE E VEGETAZIONE SPONTANEA

- Il parco è dotato di grandi aree verdi ricche di vegetazione che incrementano il valore ludico-didattico dell'area.
Al centro del parco esiste un'enorme fioriera creata in opera in cls e rifinita con elementi lignei ancorati alla struttura che favorisce un buon ombreggiamento per gli utenti. Tutto il verde del parco è servito da irrigazione automatica.

5. Volumetrie e superfici di progetto

- Il parco occupa una superficie totale di mq 5.521,05 di cui mq. 4177,00 dedicati alle aree verdi. Il nuovo progetto toglierà, all'interno della sua organizzazione totale, solo mq.144,00 al verde. I nuovi camminamenti per ipovedenti e non vedenti, saranno sovrapposti agli attuali camminamenti, e non toglieranno né spazi alle aiuole né alberi esistenti, nel pieno rispetto dell'ambiente



6. Dati e considerazioni sulle scelte progettuali

Di anno in anno aumenta la sensibilità nel rendere i luoghi pubblici accessibili a tutti. Esistono tanti giochi potenzialmente adatti a parchi inclusivi, ma non è solamente la loro presenza a rendere un luogo inclusivo.

La progettazione del Parco De Andrè guarda, oltre alla disposizione e all'accessibilità del parco, anche alla possibilità di interscambio dei giochi, alla comunione che si viene a creare fra utenti "diversi" che giocano insieme e si includono vicendevolmente.

Il parco deve essere accessibile a tutti: da chi corre, da chi ha difficoltà motorie, da chi è ipovedente o non vedente.

Ogni gioco, ogni arredo deve essere raggiungibile da tutti, il parco stesso deve essere accessibile a bambini, anziani o mamme con la carrozzina.

Deve essere anche un luogo sicuro: tale sicurezza deve essere garantita sia nell'utilizzo di giochi e di elementi d'arredo, sia attraverso percorsi accessibili e controllati, sia nel garantire tutte quelle norme anti COVID-19, quali sanificazione e distanziamenti, ora più che mai di grande impatto.

7. Sostenibilità ambientale / Confort degli utenti

Quando si parla di sostenibilità ambientale, si pensa subito alla tutela dell'ambiente. Ma la sostenibilità non è solo questo: sostenibilità ambientale è anche ridurre l'impatto del nostro stile di vita sull'ambiente; è creare prodotti che soddisfino i nostri bisogni nel presente senza compromettere la capacità delle generazioni future a soddisfare i propri.

La sostenibilità ambientale è riconoscere il valore delle risorse che ci circondano e cercare di evitarne gli sprechi, anche attraverso piccole cose.

Arrivare al parco in bicicletta, utilizzare energia proveniente da fonti rinnovabili, utilizzare giochi e arredi urbani realizzati con materiale riciclato e che possano essere facilmente riparati anziché buttati.

I nuovi giochi utilizzati per la realizzazione dell'area inclusiva sono realizzati nel totale rispetto dei Criteri Minimi Ambientali, ossia con prodotti a minimo impatto ambientale e facili da riciclare: robinia certificata, alluminio e polietilene riciclato.

Soltanto il pavimento anti-trauma in gomma colata non risponde a questi requisiti, ma viene tollerato essendo l'unica possibilità per garantire, in sicurezza, l'utilizzo dei giochi ai bambini diversamente abili.

Questa cura verso la sostenibilità ambientale si trasforma, inevitabilmente, in un maggior benessere per tutti gli utenti.

8. Accessibilità e sicurezza

Come già precedentemente descritto, il parco presenta due ingressi principali, su strade a media e bassa percorrenza.



Ingresso su Via Pertini



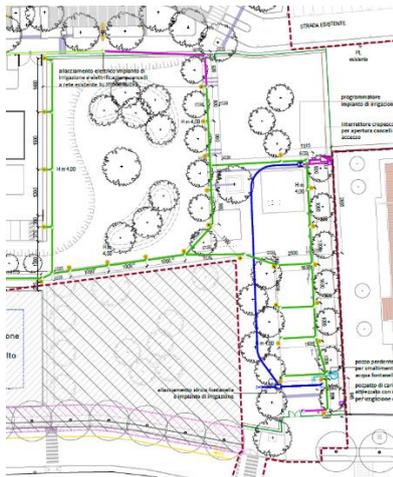
Ingresso su Via Toscana

L'accessibilità, grazie a rampe di accesso, è già garantita per utenti portatori di disabilità motoria. L'inserimento di un percorso tattile per ipovedenti o non vedenti, contribuirà a favorire l'accesso e la mobilità all'interno del parco anche a utenti con disabilità sensoriali e ad eliminare qualsiasi tipo di barriera architettonica.

Entrambi gli ingressi sono dotati di cancelli a chiusura automatica; il parco viene chiuso nelle ore serali e notturne e riaperto al mattino e per tutta la giornata, secondo una tabella di orari concordati.

9. Illuminazione

Il parco è già dotato di illuminazione: più di venti punti luci alti quattro metri, illuminano sia i viali di accesso sia le aree centrali dei giochi, garantendo una buona visibilità anche con il buio.



10. Conclusioni

Gli interventi di adeguamento presso il Parco Fabrizio de Andrè, al fine di renderlo un parco inclusivo, sono interventi a minimo impatto sull'attuale configurazione del parco: la scelta progettuale è stata quella di avere, attraverso pochi ma importanti modifiche, una rivoluzione funzionale atta all'accoglienza di utenti diversamente abili. Grazie allo stato attuale del parco, che già possiede molti dei requisiti di accessibilità e sicurezza richiesti, con poche ma puntuali scelte dettate da criteri di economicità e razionalità, nella scelta di attrezzature, pavimentazioni e complementi d'arredo, sarà possibile garantire l'**INCLUSIVITA'** del parco e metterlo a servizio di tutta la comunità.

