



CITTA' DI MUGGIO'

Provincia di Monza e della Brianza

Piazza Matteotti n. 1 – Cap 20835 – Telefono 039 2709.1 – Telefax 039 792985

E-mail: manutenzioni@comune.muggio.mb.it– PEC: comune.muggio@pec.regione.lombardia.it

Sito internet: www.comune.muggio.mb.it- C.F. 02965420157 – P.I. 00740570965

**AREA OPERE PUBBLICHE, MANUTENZIONI, PATRIMONIO, QUALITA' DEL
VERDE ED AMBIENTALE**

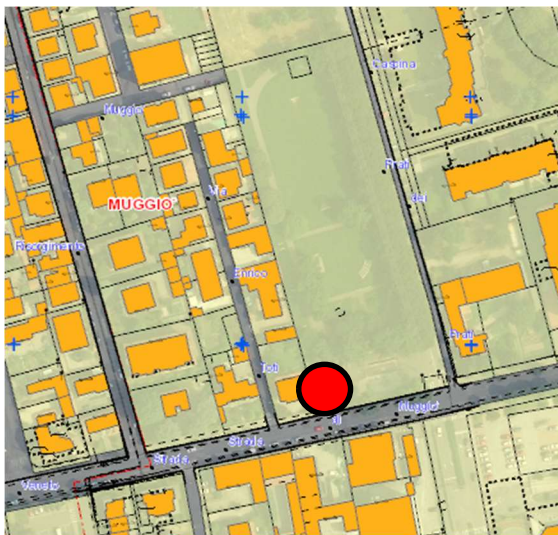
Servizio Manutenzioni

RELAZIONE TECNICO-DESCRITTIVA

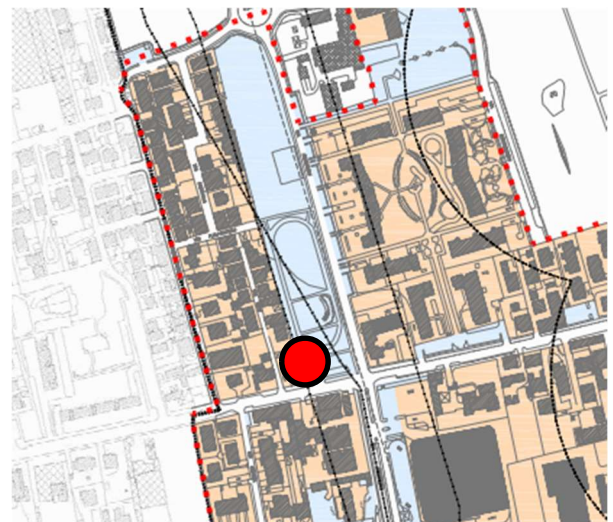
1. Analisi di contesto territoriale

Il Comune di Muggiò è proprietario dell'area individuata catastalmente al foglio 5, mappale 83, con destinazione urbanistica di cui al Documento di Piano – Carta del consumo del suolo del PGT "Superfici per attrezzature pubbliche comunali e sovracomunali, servizi di interesse generale e impianti tecnologici".

La superficie complessiva di circa 3.500 mq, è adibita parte ad area libera di gioco, parte attrezzata ad uso area cani, mentre una porzione delle dimensioni di circa 70 m² è attrezzata con una altalena e due molle, oltre a quattro panchine utilizzate dai familiari durante l'utilizzo dei giochi dai piccoli fruitori.



Estratto SIGMATER



Estratto P. G. T.

L'area è totalmente accessibile per la presenza dei camminamenti pedonali pavimentati in masselli autobloccanti, direttamente dalla via Robecchi e dal paizzale di sosta delle autolinee. Il contesto si presenta ricco di alberature censite e protette, che garantiscono l'adeguata ombreggiatura.

E' volontà dell'amministrazione già da diversi anni, dotare il quartiere di uno spazio giochi adeguato considerando che la zona ne risulta sprovvista è il parchetto attuale risulta pressochè minimo di attrezzature.

2. Proposta di progetto

Poiché l'area dove troverà dislocazione la nuova struttura ludica risulta essere quella dove attualmente a sede il vecchio parchetto, la prima operazione da fare sarà quella di rimuovere i giochi esistenti, i quali trovandosi in discrete condizioni verranno temporaneamente ricoverati in magazzino per poi essere utilizzati ad integrazione di altri parchetti nella città.

Le opere propedeutiche e connesse alla struttura componibile risultano essere:

- lo scavo di sbancamento con mezzi meccanici, compreso lo spianamento e la configurazione del fondo e la preparazione del piano di posa per la stesura del massetto in cls (magrone) compreso lo scoticamento del tappeto erboso esistente in zolla, per una profondità di 30 cm;
- la sistemazione in rilevato od in riempimento della terra proveniente dallo scavo, il modellamento, la sagomatura e la profilatura dei cigli delle scarpate, compresa la formazione di tappeto erboso;
- la formazione di forometrie nel terreno quale base di fondazione per la posa delle piantane di sostesto a diverse altezze componenti l'intera struttura a blocchi BEACHCOMBER, compresa la fornitura in opera di calcestruzzo di riempimento dei fori e quanto altro necessita per dare la struttura in perfetta stabilità statica;
- la realizzazione di sottofondo in conglomerato cementizio R'bk 250 per la fondazione di allettamento della pavimentazione antitrauma del gioco, compreso di rete elettrosaldata;

Come meglio illustrato negli elaborati la nuova progettazione contempla la fornitura in opera di un insieme ordinato di elementi modulari, come meglio di seguito illustrato:

- stepper e pods di risalita, arrampicata a raggera in metallo, risalite in corde rinforzate, un modulo transfer per un ingresso inclusivo guidato ed accogliente per tutti;
- due scivoli a differenti altezze e tipologie, uno ad onda ed uno a doppia corsia;
- piattaforme di sosta/passaggio in gomma nera antiscivolo e rinforzata collegano diversi punti della struttura gioco tramite soluzioni originali e di nuova generazione;
- passaggi di equilibrio basculanti, ponte tibetano, passaggi affiancati che offrono esperienze di gioco innovative di cui l'elemento centrale è la tidal wave; questa onda accogliente può diventare punto di sosta e relax, passaggio, arrampicata, un angolo particolare che incontrerà l'attenzione di tutti i bambini a prescindere dalle loro capacità;
- diversi accessori da scoprire a partire dai pannelli sensoriali posti a terra per facilitarne al massimo l'accessibilità, pod che possono divenire seduta o scalino utile all'arrampicata; scale orizzontali; maniglie pannelli mirror; digifuse, per rendere il gioco ancora più allegro e diverso;

costituenti la complessa beachcomber, la quale una volta completata l'installazione, consentirà di effettuare un percorso ondulato di gioco vario, stimolante e continuo e presenta differenti punti di ingresso che stimolano il bambino a trovare sempre nuove combinazioni di gioco.

L'estetica originale, caratterizzata dai particolari pali ricurvi contribuisce a rendere questa struttura particolarmente trasparente e ideale per essere inserita in un ambiente naturale.

Al fine di rendere sicuro l'utilizzo del gioco (avente diverse altezze) su tutta la superficie sottostante lo stesso verrà realizzata una pavimentazione antitrauma in due strati:

- sottofondo in granuli di gomma grezza SBR, derivati da riciclo di pneumatici esausti che vengono ripuliti e tagliati e divisi nelle dimensioni, quantità e qualità desiderate. La pavimentazione è riciclabile al 100%; granulometria 10-12 mm;
- strato di finitura in granuli di gomma nera, EPDM e granuli colorati provenienti dal riciclo delle soles delle scarpe sportive, raccolte dall'azienda Nike attraverso un'iniziativa promossa a livello mondiale per il recupero di materiali riciclabili; granulometria 1-3 mm;

La gomma è estremamente resistente all'abrasione, allo scivolamento, alle incisioni ed al fuoco, oltre che completamente drenante. Testata secondo le norme Europee ed Americane per i parchi gioco, è in grado di assorbire le cadute fino a 3 m d'altezza.

3. Conclusioni e altri eventuali elementi ritenuti utili ai fini della valutazione

Una volta completati i lavori i piccoli fruitori potranno disporre di una nuova area giochi dove dare compimento alle svariate attività ricreative.

Muggiò, Maggio 2023



II progettista

Geom. Giovanni SAVOLDELLI