



COMUNE DI SOLBIATE OLONA
PROVINCIA DI VARESE



OGNI BAMBINO E' PREZIOSO

PROGETTO ESECUTIVO

ALL. A_ RELAZIONE TECNICO-DESCRITTIVA



Sommario

1.Premessa	1
2.Analisi del contesto	1
3.Obiettivi	3
4.Il parco di Solbiate Olona.....	4
5.Descrizione del progetto.....	6
<i>Area gioco di progetto</i>	6
<i>Individuazione dei Percorsi con particolare riferimento ai punti di ingresso e di uscita</i>	6
<i>Dimensioni delle aree</i>	7
<i>Dati catastali e destinazione urbanistica vigente</i>	7
<i>Abbattimento delle barriere architettoniche</i>	8
<i>Aree e spazi per lo sviluppo dei sensi e della motoricità</i>	9
<i>Aree o spazi per la mobilità per adolescenti</i>	11
<i>Incentivi per i contatti sociali</i>	11
<i>Pavimentazione</i>	12
<i>Giostrre/Giochi</i>	12
<i>Arredo urbano</i>	15
<i>Alberature presenti</i>	15
<i>Segnaletica</i>	16
<i>Delimitazioni e recinzioni</i>	16
<i>Arredo verde e vegetazione spontanea</i>	17
6.Volumetrie e superfici di progetto	17
7.Sostenibilità ambientale/Confrot degli utenti.....	17
8.Accessibilità e sicurezza	18
9.Conclusioni.....	19



1. Premessa

Il Comune di Solbiate Olona intende partecipare al bando "Realizzazione e adeguamento parchi giochi inclusivi annualità 2020-2021" per la riqualificazione di un parco giochi comunale sito in via Vicenza, Solbiate Olona (VA), presentando il progetto dal titolo "Ogni bambino è prezioso".

L'idea nasce dal desiderio di creare uno spazio, nel parco già esistente, pensato e realizzato, con la finalità di essere un luogo accogliente per bambini che presentano difficoltà soprattutto nella sfera dell'apprendimento e dell'autismo. Spesso, infatti, è stata posta la domanda "quante diversità e quante persone con disabilità motorie e sensoriali vi sono nel paese?", la risposta a questa domanda, però, non è ciò che conta, quello che conta è che "ogni bambino è prezioso" ed anche se ci fosse un solo bambino o un solo adolescente da includere, merita un luogo dove sentirsi bene ed accolto.

L'intervento per la realizzazione del nuovo parco inclusivo verrà suddiviso in due lotti di cui solo il primo sarà oggetto di concorso per il bando. L'intento è quello di inserire il progetto, all'interno di un percorso più vasto, proposto dall'Amministrazione comunale che ha l'obiettivo di valorizzare il territorio locale, di favorire la socializzazione e l'integrazione tra famiglie, persone di diverse fasce d'età e le persone con disabilità fisiche o sensoriali.

2. Analisi del contesto

L'area oggetto di intervento è quella relativa al parco giochi localizzato in Via Vicenza, nel Comune di Solbiate Olona (Va).

Il Comune si sviluppa su una superficie di 4,92 Km² ed ha una popolazione di 5.439 abitanti.

Il numero dei minori, compresi nella fascia di età dalla scuola dell'infanzia alla scuola primaria di I grado con disabilità accertate da parte delle N.P.I. dell'ASST o di Servizi di neuropsichiatria infantile accreditati dal Sistema Sanitario regionale, si aggira intorno a 15 bambini. Tale numero risulta essere però una stima indicativa, in quanto, vi sono realtà familiari che rifiutano di accertare e dover riconoscere, mediante l'accesso ai Servizi di neuropsichiatria infantile, le limitazioni/difficoltà psico fisiche dei propri figli specie se si tratta di "disturbi comportamentali," per cui non è da escludere che nel corso del prossimo anno il numero suddetto di minori con disturbi del comportamento, della concentrazione e di natura psichica possano incrementarsi.



INQUADRAMENTO

1. Inquadramento territoriale del comune di Solbiate Olona nella provincia di Varese
2. Limiti amministrativi del comune di Solbiate Olona e individuazione dell'area di progetto
3. Individuazione del parco giochi per bambini in via Vicenza



Figura 1 - Individuazione dell'area d'intervento all'interno del Comune di Solbiate Olona (VA)

Il parco, di proprietà comunale, è situato a sud dell'abitato in un quartiere prevalentemente residenziale. Vi è però a poca distanza, circa 5 minuti a piedi dal parco, l'asilo nido "A Piccoli Passi" e l'Istituto Comprensivo Completo "Aldo Moro", che dista circa 8 minuti a piedi.

Il parco si inserisce all'interno di un contesto urbano caratterizzato dalla presenza di numerose aree verdi. Ad ovest e a sud, infatti, il parco confina con il campo da golf del "Le robinie Golf Club & Resort" mentre ad est confina con quello che sarà il futuro Parco Agricolo. L'Ufficio Tecnico comunale, infatti, si sta già occupando del progetto per la realizzazione del parco agricolo urbano che si svilupperà su circa 170.000 m² e sarà suddiviso principalmente in due parti: la prima a carattere più sportivo e l'altra dedicata esclusivamente agli orti urbani. All'interno di essa sarà prevista una pista ciclabile con sfogo sulla strada chiusa di via Vicenza permettendo un collegamento diretto con il parco giochi per bambini oggetto dell'attuale progetto.

Con quest'ultimo il Comune prevederà un collegamento diretto al fine di inserire il parco all'interno del percorso su scala comunale di valorizzazione e riqualificazione territoriale.



Figura 2 - Interrelazione tra il parco oggetto d'intervento e il futuro parco agricolo urbano



Grazie, quindi, alla sua collocazione strategica all'interno del territorio comunale, il parco risulta essere una meta di svago e socializzazione molto frequentata dalle famiglie e dai bambini.

Il progetto, inoltre, non è l'unico intervento, realizzato dal Comune, con particolare attenzione alla popolazione con disabilità. In un'altra area verde piantumata, infatti, è in corso d'opera la realizzazione di un'area attrezzata con Calisthenics. Quest'area è dedicata a adolescenti e giovani uomini e donne normodotati per poter svolgere attività fisica, ma anche a tutti coloro che presentano un qualsiasi tipo di disabilità grazie alla realizzazione di uno spazio attrezzato dedicato. Il Comune non possiede una mappatura degli adolescenti e giovani adulti con disabilità motorie, in quanto fuori dalla scuola dell'obbligo non hanno la stessa visibilità; si sa, però che ce ne sono alcuni, ma non essendoci un luogo di aggregazione dove si possano sentire a loro agio, tendenzialmente si rendono invisibili. Il Calisthenics sarà, quindi, un'altra opportunità, che il Comune vuole offrire alla popolazione che presenta disabilità motorie o sensoriali, di uscire frequentare altri ragazzi, sentirsi attivi e partecipi nella quotidianità.

3. Obiettivi

L'idea progettuale nasce dall'esigenza di creare uno spazio nel parco già esistente con la finalità di essere un luogo accogliente per bambini, con le loro famiglie, che presentano difficoltà motorie o sensoriali, in quanto in paese vi sono molti bambini che presentano queste diversity. L'obiettivo principale, quindi è quello di realizzare un punto di riferimento per accogliere qualsiasi bambino che prova a giocare in maniera diversa dall'usuale.

Si vuole, inoltre, perseguire i seguenti obiettivi:

- Riquilificare e valorizzare uno spazio di aggregazione identificativo per la comunità locale, al fine migliorare la socializzazione e l'integrazione delle famiglie e dei bambini con disabilità fisiche o sensoriali.
- Creare nuovi spazi inclusivi e accessibili da tutti.
- Realizzazione di una nuova pavimentazione che possa collegare le diverse aree del parco inclusivo senza presentare ostacoli, ma, anzi, che sia di facile lettura e percorribilità.
- Rendere il parco inclusivo un luogo sia del divertimento sia dell'apprendimento, permettendo di sviluppare la fantasia attraverso spazi dinamici.
- Riquilificare lo spazio della collinetta all'interno del parco.
- Garantire la sicurezza sia per gli utenti che ne usufruiranno, sia per le loro famiglie, distribuendo i giochi all'interno di un'area delimitata e controllata nella quale sia possibile permettere ai bambini di giocare in tutta tranquillità.
- Rispettare anche le distanze interpersonali attraverso un'attenta e studiata collocazione dei giochi al fine di evitare il più possibile assembramenti.
- Far divenire il parco giochi per bambini una tappa del percorso urbano più ampio previsto dal Comune per la valorizzazione e riqualificazione del territorio.



4. Il parco di Solbiate Olona

Il parco giochi per bambini si trova sul lato destro in fondo a via Vicenza che risulta essere una via chiusa.

Di fronte al parco, sull'altro lato della strada sono presenti attualmente 15 parcheggi per automobili, ma nessuno di essi è per disabili e non vi sono strisce pedonali per l'attraversamento della strada.

L'accesso al parco è possibile solo attraverso un cancello carrabile, non essendoci un accesso pedonale dedicato, ed è usufruibile solo in alcune fasce orarie, nel periodo estivo dalle 8.00 alle 21.00 e nel periodo invernale dalle 9.00 alle 17.00. L'intero parco è delimitato da una ringhiera in metallo che ne impedisce l'accesso in altri orari all'infuori di quelli previsti.

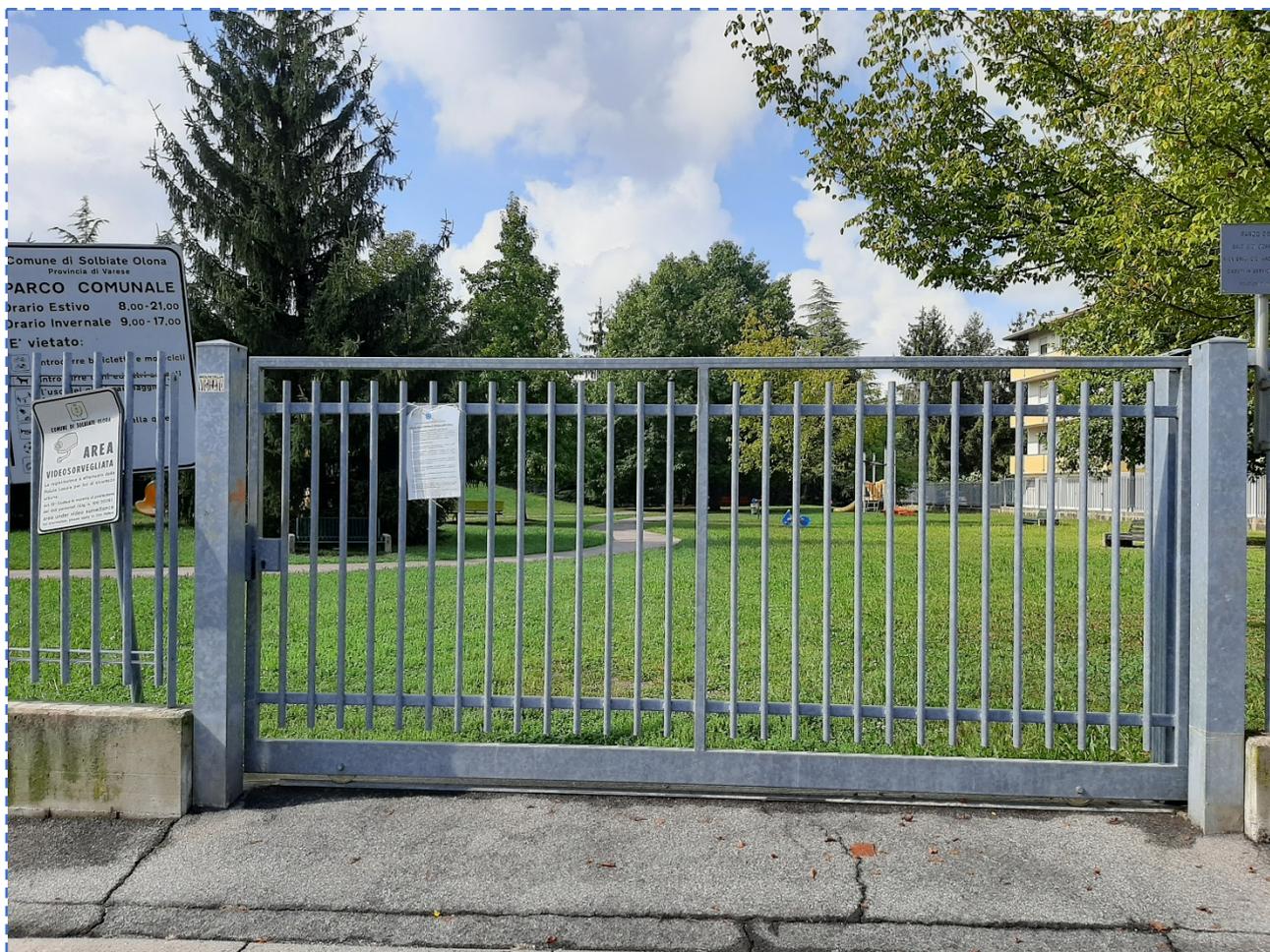


Figura 3 - Ingresso al parco giochi comunale

All'interno il parco presenta un terreno con manto erboso ad eccezione della pista ciclabile interna di forma irregolare chiusa con la quale però non vi è un collegamento pavimentato dall'ingresso.

L'andamento del terreno è prevalentemente pianeggiante ad esclusione di una piccola collinetta collocata nell'angolo sud-ovest del parco, spesso meta di gioco per i bambini e ragazzi.

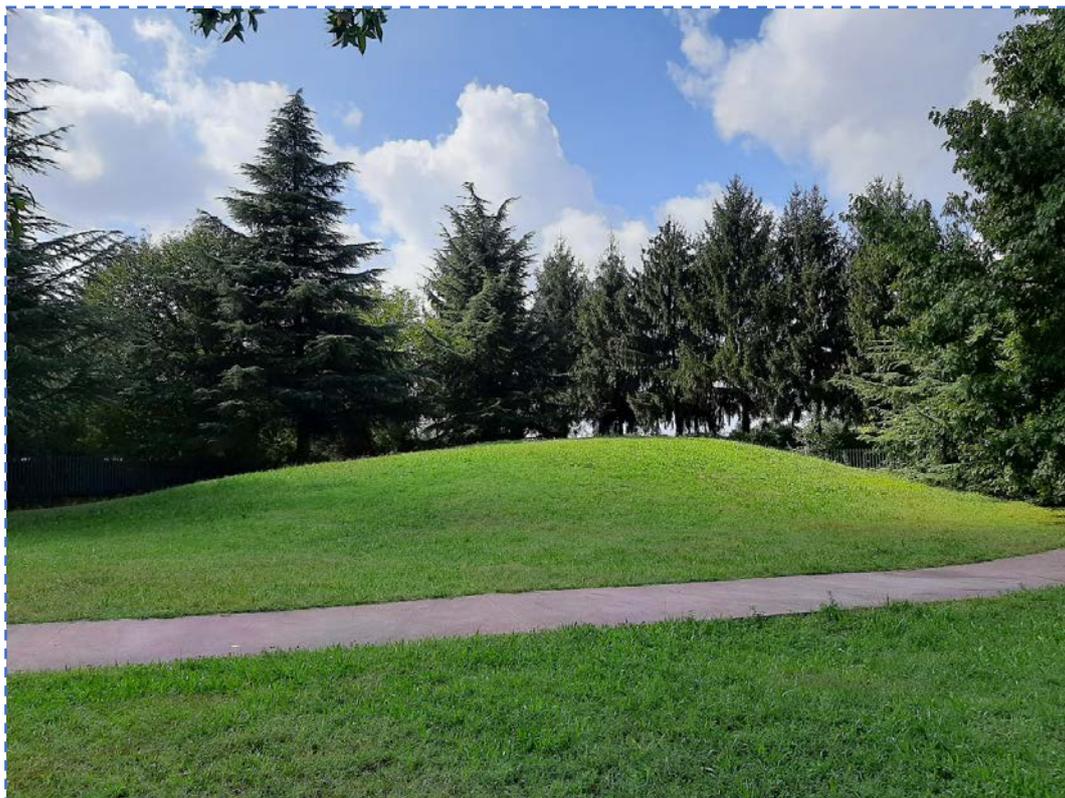


Figura 4 - Collinetta all'interno del parco giochi

Attualmente all'interno del parco vi sono già dei giochi per bambini. Vi è uno scivolo all'interno dell'isola circondata dalla pista ciclabile e un altro scivolo nella zona nord-ovest del parco. Sono stati recentemente installati, inoltre nuovi giochi: un'altalena lungo il lato nord del parco insieme a tre giochi a molla ed altre due altalene lungo il lato ovest.



Figura 5 - Giochi attualmente già installati all'interno del parco

Distribuiti per tutto il parco vi sono elementi di arredo urbano come panchine e cestini per la raccolta dei rifiuti e una fontanella con acqua potabile.



5. Descrizione del progetto

Il progetto ha come idea alla base quella di realizzare uno spazio dedicato ai bambini con disabilità motorie e sensoriali in cui sia possibile giocare e allo stesso tempo apprendere e divertirsi.

Area gioco di progetto

L'intervento si concentra principalmente su due macroaree interconnesse tra di loro, di cui però si prevede la candidatura a bando solo di una:

- Il I lotto, oggetto di partecipazione al bando, prevede la realizzazione di un parco giochi inclusivo facilmente accessibile e fruibile;
- Il II lotto, consiste nella riqualificazione della pista ciclabile e della zona della collinetta.

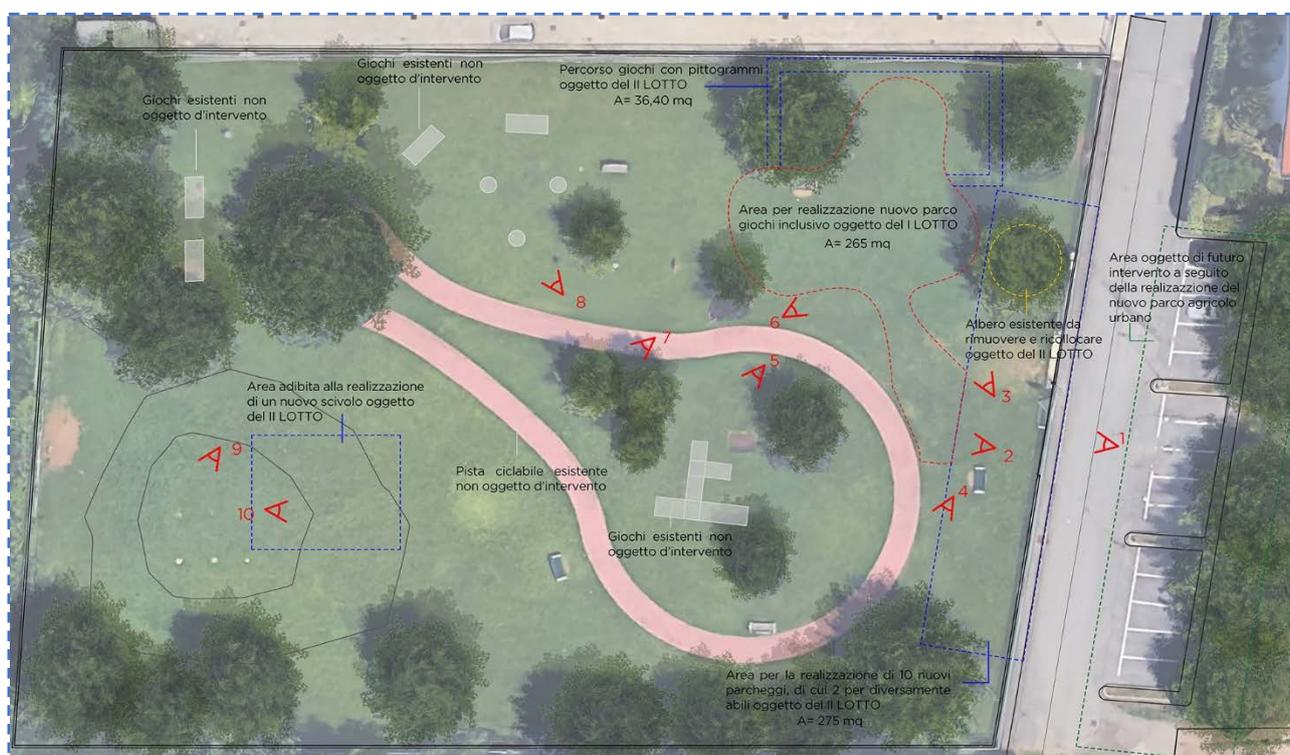


Figura 6 - Planimetria del parco giochi in cui sono individuate le aree d'intervento

Il progetto prevede, inoltre, nel II lotto d'intervento, la riqualificazione dell'accesso al parco e dei parcheggi funzionali all'accessibilità al parco, insieme al collegamento con il futuro parco agricolo.

Individuazione dei Percorsi con particolare riferimento ai punti di ingresso e di uscita

Il parco presenta un unico punto di accesso e di uscita, che si prevede di arretrare, nel II lotto d'intervento, per permettere la realizzazione dei nuovi parcheggi. Si intende riutilizzare il cancello carrabile esistente al quale, però si vuole aggiungere un nuovo accesso pedonale indipendente.

Dall'ingresso del parco i percorsi potranno essere principalmente due:



- primo si sviluppa a sinistra per permettere l'accesso al nuovo parco inclusivo, realizzato nel I lotto d'intervento, all'interno del quale a sua volta si dirameranno tre percorsi che porteranno alle diverse isole sensoriali;
- il secondo, collegandosi con la pista ciclabile interna permetterà di usufruire di tutto il resto del parco attrezzato con diversi giochi, fino ad arrivare alla collinetta, che nel II lotto verrà attrezzata con un nuovo scivolo, per poi tornare indietro all'ingresso.

La riqualificazione della zona dei parcheggi, funzionale all'accesso al parco, consisterà nella realizzazione di dieci nuovi parcheggi di cui due per diversamente abili. Insieme ai parcheggi verranno anche realizzati due nuovi marciapiedi pedonali di larghezza 1,50 m.

Inoltre, si prevede in un futuro di realizzare un collegamento, tra il parco giochi e il parco agricolo adiacente, attraverso l'inserimento di nuove strisce pedonali.

Dimensioni delle aree

Il parco giochi comunale si estende per 4.089m² con una superficie pressoché pianeggiante ad eccezione della zona della collinetta che si sviluppa per circa 291m².

Dati catastali e destinazione urbanistica vigente

Ubicazione dell'intervento

Parco giochi comunale, via Vicenza, Comune di Solbiate Olona (VA)

Dati catastali:

Foglio: 8

Particella: 3731,3741

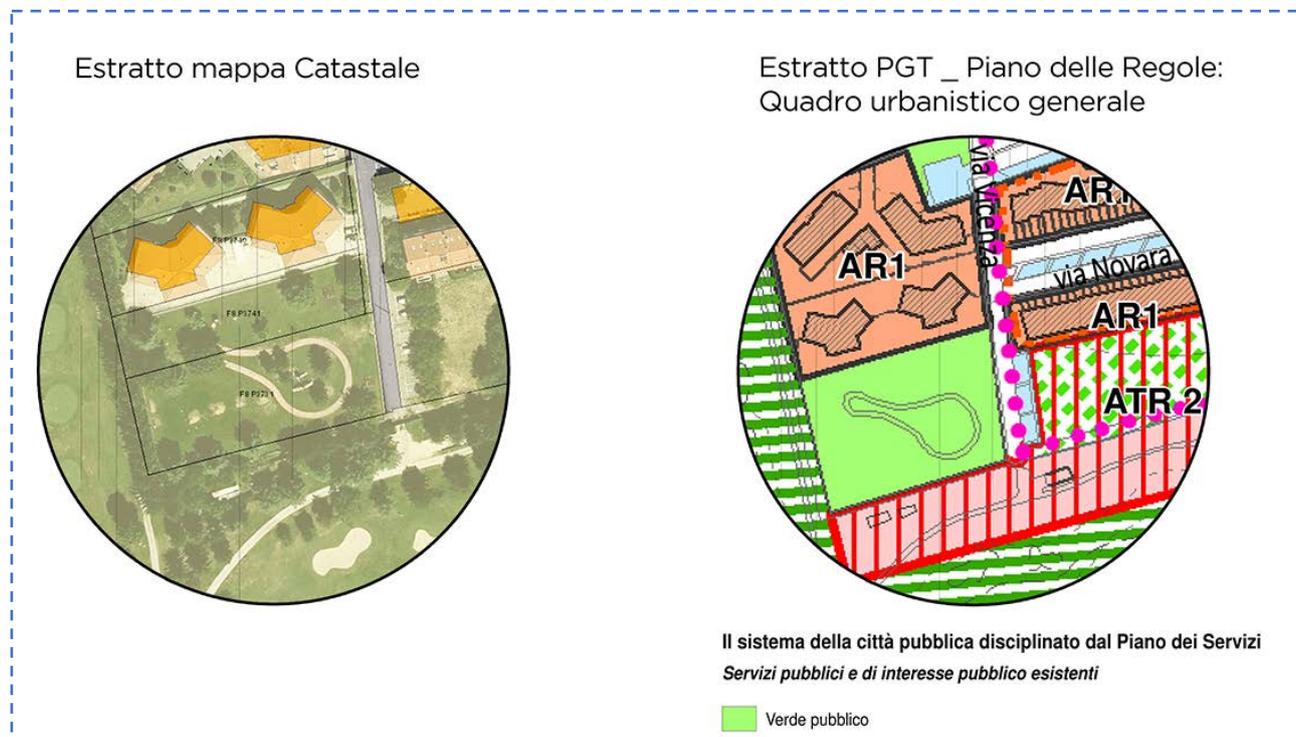


Figura 7 - Estratti mappa: Portale Catastale della Regione Lombardia e estratto mappa del Piano delle Regole del PGT.



Secondo la tavola "PdR 02- Quadro urbanistico generale", con riferimento al Piano dei Servizi, la destinazione urbanistica del parco giochi è: Servizio pubblico e di interesse pubblico, in particolare come viene individuato come "verde pubblico".

Abbattimento delle barriere architettoniche

Per quanto riguarda l'accesso al parco giochi il progetto non presenta nessun'ostacolo come gradini o altri elementi potrebbero ridurre la larghezza dell'accesso, in quanto il progetto prevede di mantenere l'accesso carrabile esistente e, nel II lotto, di aggiungere un nuovo accesso pedonale che verrà realizzato, secondo la normativa, con una larghezza di 100 cm, in modo da permettere l'ingresso anche ad una carrozzina.

Per quanto riguarda l'accesso all'area giochi, inoltre, se prima il parco presentava un terreno naturale con manto erboso non facilmente percorribile, il nuovo progetto prevede, nel I lotto, la realizzazione di una nuova pavimentazione con l'utilizzo di gomma antitrauma colorata. La pavimentazione non solo risulterà, quindi, di facile accesso anche per coloro che presentano diverse disabilità fisiche, ma grazie alla realizzazione di fasce con sfumature colorate differenti, anche a coloro che sono ipovedenti, potranno orientarsi e individuare il percorso per accedere all'area gioco inclusiva.



Figura 8 - Planimetria di progetto in cui è possibile vedere la pavimentazione colorata e le dimensioni degli spazi per l'accessibilità. Estratto Tav.03_Planimetria generale_sdp



Un'area gioco inclusiva è uno spazio dove tutti possono giocare, muoversi e divertirsi in sicurezza interagendo tra loro. All'interno di questo spazio, previsto già nel I lotto d'intervento, i giochi sono stati progettati per offrire la possibilità di essere utilizzati in totale sicurezza ed autonomia dalla maggior parte dei bambini con varie tipologie di disabilità, in quanto sono privi di barriere architettoniche.

Aree e spazi per lo sviluppo dei sensi e della motoricità

Per la progettazione del nuovo parco inclusivo, che verrà realizzato nel I lotto oggetto di partecipazione al bando, si è posta molta attenzione a creare non solo uno spazio per il divertimento, ma anche uno spazio per l'apprendimento.

Il parco inclusivo, infatti, presenta una forma che si può ricondurre ad un albero il cui tronco corrisponde al viale d'accesso all'area e la cui chioma ospita tre grandi isole sensoriali, in cui sono stati collocati giochi con temi differenti, ma che sono interconnesse tra di loro grazie ai percorsi individuati sulla pavimentazione, ai colori e agli spazi che si vengono a creare in seguito alla collocazione dei giochi.

La prima isola, che si trova sulla destra appena entrati nel parco inclusivo, corrisponde alla zona dei giochi tattili e della socializzazione grazie all'inserimento di una capanna accessibile con pannelli caratterizzati da elementi in rilievo. A quest'isola è collegata anche un'area attrezzata con sedute e tavolini per bambini in cui poter chiacchierare e giocare in compagnia.

La seconda isola è quella dei giochi sonori e dell'apprendimento, in cui sono stati posizionati dei pannelli con giochi sonori come tamburi e metallofoni o con giochi con i numeri o percorsi tattili. Per accedere a quest'isola si può inoltre passare attraverso il piccolo viale dei tubi parlanti.

Infine, l'ultima isola è l'isola del movimento in cui è stata collocata un'altalena dotata di cestone accessibile accanto ad un grande spazio libero dove i bambini possono giocare liberamente.

Il progetto sul parco giochi, inoltre, non si è limitato solo alla realizzazione del nuovo parco inclusivo, ma nel II lotto d'intervento, si intende creare un percorso con pittogrammi che esce e rientra "nell'albero" dedicato al parco inclusivo. Il percorso, realizzato anch'esso con una pavimentazione antitrauma, potrà diventare un'esperienza di gioco motorio e istruttivo in aggiunta alla zona giochi inclusiva già predisposta nel I lotto.

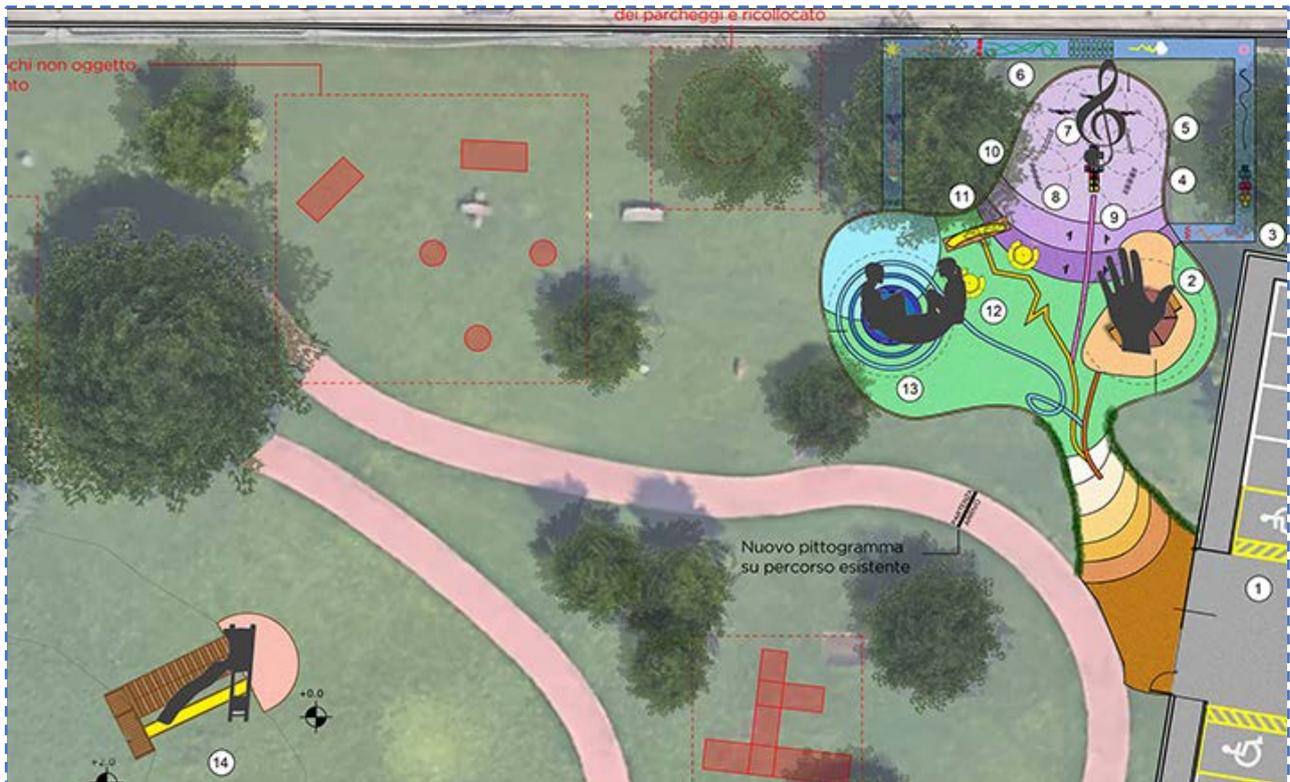


Figura 9 - Planimetria di progetto in cui è possibile individuare le isole sensoriali. Estratto Tav.03.1_Dettagli costruttivi_sdp.

Infine, il progetto prevede la riqualificazione della collinetta, nel II lotto d'intervento, con l'inserimento di uno scivolo con una rampa di risalita attrezzata con una corda, collocati sulla pendenza della collina che, insieme ai nuovi giochi già predisposti dal comune, andrà a completare il parco giochi già esistente.



Figura 10 - Vista prospettica dell'isola sonora. Estratto Tav.05_ Viste prospettiche

Aree o spazi per la mobilità per adolescenti

Il progetto per la realizzazione del nuovo parco inclusivo intende essere il punto di partenza per riqualificare l'intero parco. La pista ciclabile esistente, infatti, verrà riqualificata nel corso del II lotto d'intervento attraverso dei pittogrammi, come una fascia che individua il punto di arrivo e di partenza, per poter realizzare piccole gare.

Incentivi per i contatti sociali

Attraverso la realizzazione del nuovo parco inclusivo, delimitato da una recinzione colorata, sarà possibile migliorare la socializzazione dei bambini in tutta sicurezza senza dispersioni e allo stesso tempo sarà possibile anche per le famiglie dei bambini socializzare più facilmente avendo predisposto delle sedute per adulti e bambini. Inoltre, uno spazio così ben definito e sicuro in cui i bambini non possano farsi male o perdersi all'interno del parco, donerà ai genitori e ai bambini tranquillità.

Il progetto previsto dal Comune, però, non si limita solo alla realizzazione del parco fine a sé stesso. L'intento, infatti, è quello di coinvolgere, anche attraverso i servizi sociali locali, il servizio di N.P.I. sito a Fagnano Olona, per creare dei momenti di aggregazione, all'interno del nuovo parco inclusivo, con altri bambini di tutta la Valle Olona. Con l'aiuto della Sig.ra Cerella Isabella, esperta di Pet Therapy, inoltre, il Comune intende promuovere incontri tra bambini ed animali. Grazie ad una verifica dei servizi sociali, infatti, il Comune ha verificato che questa attività sarebbe molto gradita da parte delle famiglie che già ne hanno fatto richiesta. Lo spazio aperto del parco dedicato ai bambini con disabilità risulterà essere, quindi, il luogo adatto per un contatto di questo tipo.



Pavimentazione

Il progetto per la riqualificazione del parco giochi prevede, nel I lotto d'intervento, la realizzazione di una pavimentazione antitrauma in gomma colata di spessore unico 1,5 cm in SBR colorato, su tutta l'area d'ingresso e del parco giochi inclusivo. Questa nuova pavimentazione verrà colata su nuovo massetto in calcestruzzo con rete elettrosaldata di 8 cm.



Figura 11 - Dettaglio della nuova pavimentazione. Estratto Tav.3.1_Dettagli costruttivi_sdp.

La nuova pavimentazione verrà realizzata in tutta l'area gioco inclusiva e nel percorso gioco con pittogrammi.



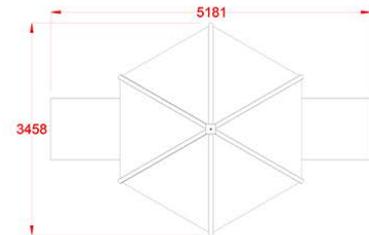
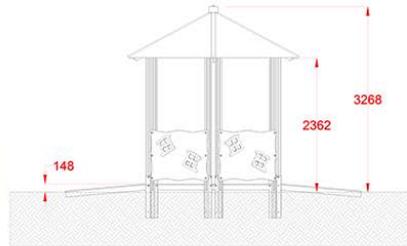
Giochi/Giochi

Il progetto prevede l'inserimento di 13 nuovi giochi, di cui 11 all'interno del parco inclusivo e 1 relativo al percorso con pittogrammi esterno all'area gioco inclusiva e 1 sulla collinetta.

Di seguito si riportano le schede relative ai giochi suddivisi per aree tematiche.

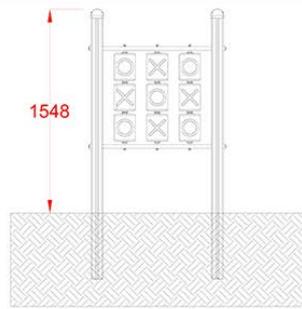


 ISOLA GIOCHI TATTILI E DI SOCIALIZZAZIONE (I LOTTO)



② Casetta dell'amicizia

 ISOLA GIOCHI SONORI E DI APPRENDIMENTO (I LOTTO)

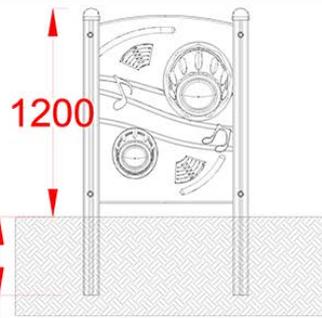


④ Gioco dei nove

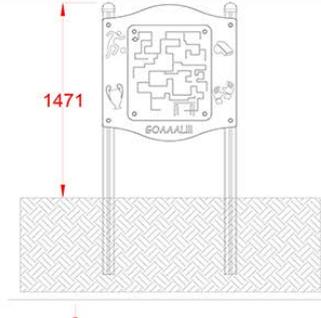
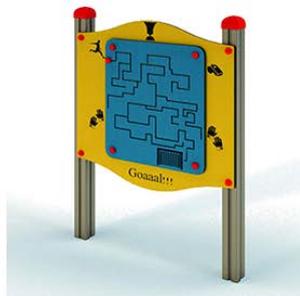


⑤ Gioco sonoro

 ISOLA GIOCHI SONORI E DI APPRENDIMENTO (I LOTTO)



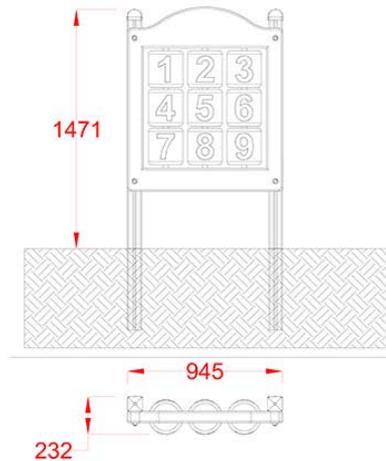
⑥ Gioco dei tamburi



⑦ Gioco percorso



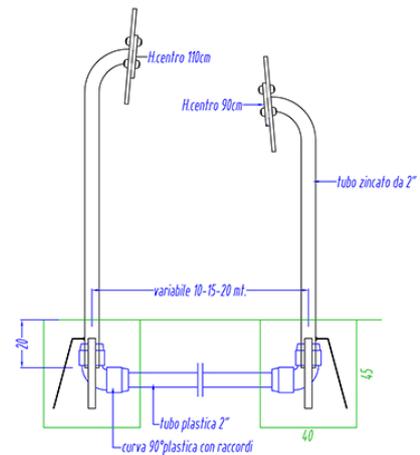
ISOLA GIOCHI SONORI E DI APPRENDIMENTO (I LOTTO)



8 Gioco dei numeri



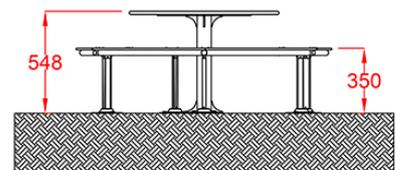
ISOLA GIOCHI SONORI E DI APPRENDIMENTO (I LOTTO)



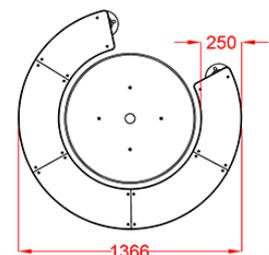
9 Chiacchierone



ISOLA GIOCHI TATTILI E DI SOCIALIZZAZIONE (I LOTTO)



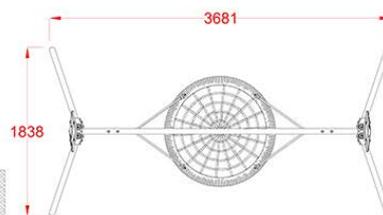
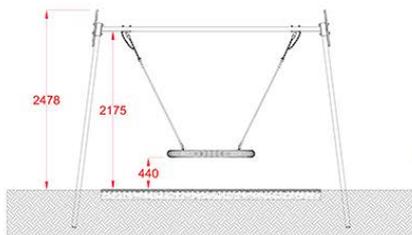
11 Panchina banana



12 Tavola rotonda



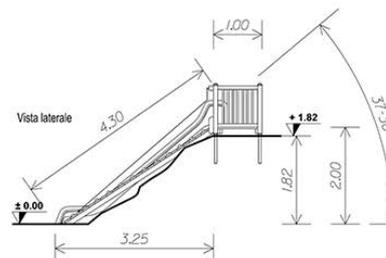
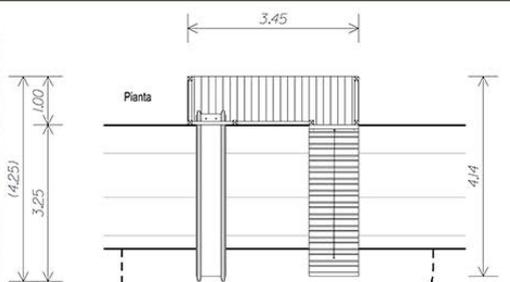
ISOLA GIOCHI DEL MOVIMENTO (I LOTTO)



13 Altalena culla



ZONA DELLA COLLINETTA (II LOTTO)



14 Scivolo pendio Poly con pedana

Arredo urbano

Per quanto riguarda l'arredo urbano all'interno del parco il progetto non prevede nessun nuovo inserimento in quanto verranno mantenute le panchine e le strutture esistenti, compresa la fontanella dell'acqua.

Alberature presenti

Le alberature presenti si trovano tutte in buono stato e non necessitano di particolari interventi. Forniscono l'ombra sufficiente ai bambini per giocare in tutta tranquillità limitando in parte il surriscaldamento dei giochi nei periodi estivi.

Attualmente nel parco vi sono 23 alberi e la maggior parte di essi sono collocati lungo il perimetro del parco.

Il progetto prevede solo la rimozione e ricollocazione, lungo il lato nord del parco, di un unico albero situato nella zona in cui si prevede la realizzazione dei nuovi parcheggi.

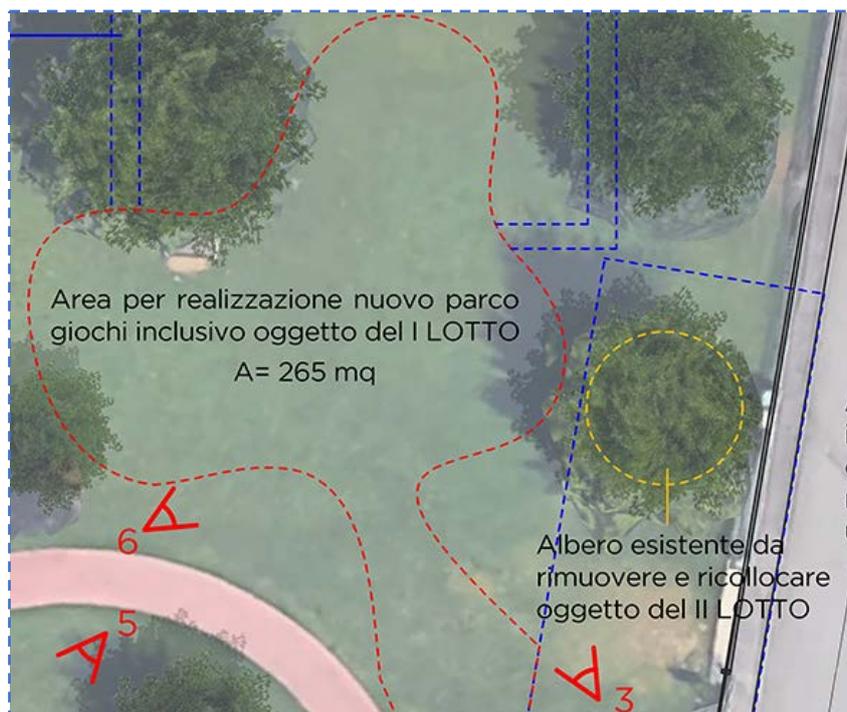


Figura 8 - Estratto Tav.02_Stato di fatto

Segnaletica

Il progetto prevede, nel II lotto d'intervento, la realizzazione di dieci nuovi parcheggi di cui due per disabili oltre che delle nuove strisce pedonali per l'attraversamento della strada, al fine di collegare in sicurezza i parcheggi esistenti con il parco.

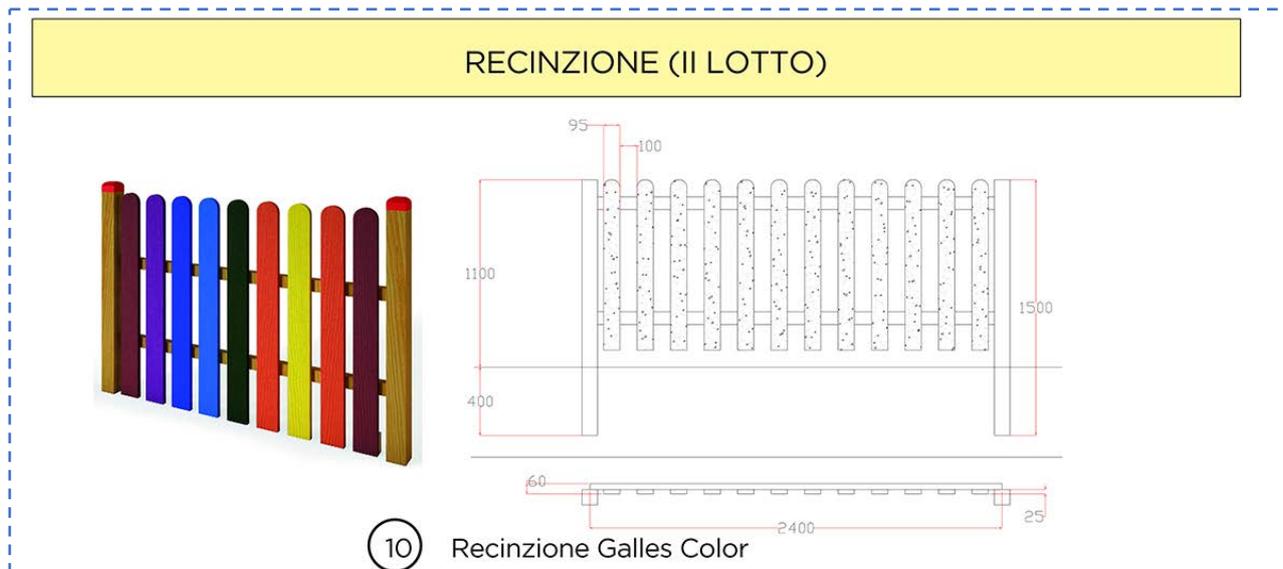
La segnaletica all'interno del parco risulta essere già presente e non si prevedono nuove strutture in quanto l'individuazione dell'accesso al parco inclusivo è favorito dalla diversa cromia della pavimentazione.

Delimitazioni e recinzioni

Il parco giochi oggetto d'intervento presenta una recinzione metallica lungo tutto il perimetro.

Il progetto, però, prevede un'ulteriore recinzione colorata, che verrà realizzata nel II lotto d'intervento, che delimiterà tutta l'area del parco inclusivo mettendo in sicurezza i bambini.

La recinzione verrà realizzata in legno e colorata con differenti colori sulla quale verranno aggiunti dei gli elementi in rilievo come fiori, sagome e cassette per gli uccellini. In questo modo la recinzione stessa potrà essere parte integrante dei giochi sensoriali a disposizione dei bambini nel parco.



Arredo verde e vegetazione spontanea

La recinzione in legno non è l'unico elemento di arredo e di delimitazione del nuovo parco inclusivo. Si prevede, infatti la realizzazione, nel II lotto, di due nuovi filari di siepi che corrono lungo il viale d'accesso alla zona del parco inclusivo.

6. Volumetrie e superfici di progetto

Le superfici d'intervento sono:

- Area per la realizzazione del nuovo parco inclusivo, con una superficie di 265m² (I lotto d'intervento).
- Area per la realizzazione del nuovo accesso e dei parcheggi, con una superficie di 275m² (II lotto d'intervento).
- Area per la realizzazione del nuovo scivolo sulla collinetta, con una superficie di 10m² (II lotto d'intervento).

7. Sostenibilità ambientale/Confort degli utenti



Figura 13- Materiali sostenibili utilizzati nella progettazione

L'intero progetto è all'insegna della sostenibilità e del confort degli utenti che ne usufruiranno, i materiali scelti, infatti, sono sostenibili, riciclabili al 100% e non necessitano di manutenzioni continue risultando così sostenibili sia dal punto di vista ambientale sia dal punto di vista economico.



I materiali utilizzati, infatti, dalla pavimentazione ai giochi alle recinzioni, sono tutti ecosostenibili.

La pavimentazione antitrauma in gomma SBP è filtrante per l'acqua evitando ristagni ed è facilmente pulibile, inoltre la gomma è realizzata con materiali di recupero.

I giochi a pannello sono tutti realizzati nel rispetto della norma EN UNI 1176-2018 e costituiti da struttura portante in alluminio anodizzato e pannelli in polietilene, riciclabile al 100% e non necessita di manutenzione grazie alla sua resistenza ai raggi UV.

L'altalena è costituita interamente da tubolari in acciaio zincato, il piano di seduta è in gomma riciclata, mentre il bordo perimetrale è costituito da catene e corda in nylon.

La struttura della recinzione è in pino massello e lo sono anche i listelli verticali colorati, ma i pali sono rivestiti con dei copri palo in polietilene.

8. Accessibilità e sicurezza

L'accessibilità all'area di progetto e ai giochi è garantita grazie all'eliminazione delle barriere architettoniche presenti inizialmente nel parco e grazie alla nuova pavimentazione in gomma antitrauma è possibile permettere l'accesso al nuovo parco inclusivo anche a carrozzine senza impedimenti e ai bambini di giocare in tutta sicurezza.

Tutti i giochi nel parco giochi inclusivo sono accessibili e utilizzabili da tutti.



Figura 14 - Vista prospettica dell'isola del movimento del parco giochi inclusivo. Estratto Tav.05_Viste prospettiche



9. Conclusioni

Rendendo questi spazi accessibili, fruibili in tutta sicurezza, non solo il parco ne trarrà giovamento, ma il territorio comunale stesso che acquisterà valore, sia dal punto di vista della valorizzazione del territorio, sia dal punto di vista della socializzazione tra la popolazione di diverse fasce d'età e l'integrazione di coloro che presentano disabilità motorie e sensoriali. Questo parco inclusivo vuole essere un parco vivo dove ritrovarsi, sentirsi a proprio agio, creare dei punti di riferimento, ed avere voglia di tornare e tornare ancora, un parco da riempire con idee e piccoli eventi che coinvolgano tutti i bambini che lo frequentano e lo frequenteranno con gioia e condividendo con i loro genitori un'esperienza unica.